

# A „Játssz és repülj a MIG21-el” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Játssz és repülj a MIG21-el” elnevezésű nyereményjáték (a „Játék”) szervezője az **Úsovsko Hungary Kft.** (székhely: 2600 Komárom, Bajcsy Zs. u. 5., a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező Úsovsko Hungary Kft. (székhely: 2600 Komárom, Bajcsy Zs. u. 5., a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), a microsite üzemeltetésével kapcsolatos feladatokat a <https://webmail.rackhost.hu/>, a továbbiakban: „**Szolgáltató**”) látják el.

## 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható bármilyen, a Szervező által forgalmazott, MIG21 terméket (a „Termék”, ld. 1. sz. melléklet);
- meglátogatja a [www.mig21energy.hu](http://www.mig21energy.hu) domain alatti weboldalt (a „Weboldal”);
- a Weboldalon feltölti a vásárláskor kapott számlán/blokkon található AP kódot, ennek során megadja valós személyes adatait (teljes név, email cím) és a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a „Játékszabályzat”) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,

(együttesen a „Pályázat”)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt több AP kód feltöltésére is jogosult, azaz egy Játékos korlátlan számú Pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, az ugyanezen Kódot tartalmazó további Pályázatot kizárja a Játékból. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.3 A Szervező jogosult a Nyereményjáték végét követő 60 naptári napig ellenőrzés céljából bekérni/megismerni a Termék vásárlását igazoló jól olvasható módon igazoló, a sértetlen AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes blokkot/nyugtát, online vásárlás esetén a számlát illetve jogosult a nyeremény átvételének előfeltételeként a nyertesektől bekérni azt elektronikusan (lefotózott vagy beszkenelt formában), vagy a Lebonyolító kérésére és részére eredeti példányként postai úton megküldve. A Szervező kizárólag azokat a nyugtákat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható a márkanév és/vagy maga a Termék, továbbá a nyugtán / számlán feltüntetett

vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik. Amennyiben a nyugtán a termék megnevezés helyett „Gyűjtő” 2 megnevezés szerepel, abban az esetben a nyugtát Szervezőnek nem áll módjában elfogadni.

2.4 A Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Termék nyugtáját / számláját. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a nyertes nyugtát/ számlát, úgy Szervező a Játékost kizárhatja a Játékból.

2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.6 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

2.7 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Szolgáltató, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban (egy személy neve alatt több személy), nem valós adataikkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2022. június 15. napján 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 30. napján 23 óra 59 percig tart. A 2022. június 15. napja előtt, illetve 2022. augusztus 30. napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

#### 4. A JÁTÉK MENETE

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat mellékletében felsorolt MIG21 terméket, a Weboldalon a személyes vásárlás esetén kapott blokkon található AP kódot feltöltse a Weboldalra a megkért adatokkal egyidejűleg.

A beküldés során a Játékosnak meg kell adnia a nevét, e-mail címét, és a blokkon/ számlán található AP kódot). A feltöltést követően a Játékos kap egy megerősítő üzenetet e-mail útján, mely visszajelzés a feltöltés rögzítésére vonatkozóan.

A Játékosnak legalább 1 db Kódot kell feltöltenie ahhoz, hogy részt vehessen a Heti nyereményekért, illetve a Fődíjért folyó játékban az alábbiak szerint:

- egy AP kód csak egyszer kerül elfogadásra, a második próbálkozás, azonos Kóddal érvénytelennek minősül;
- abban az esetben, ha egy percen belül, ugyanannál a kasszánál több vásárlás is történt, akkor a szóban forgó blokkokat a Lebonyolító ellenőrzi, amennyiben mindegyik érvényes, bekerülnek a sorsolási adatbázisba;
- amennyiben a Játékos az általa feltöltött Kóddal nyer, akkor ez a Kód a továbbiakban nem vesz már részt a további Heti nyeremények kapcsán a Játékban, azonban a Fődíj sorsolásba belekerül

#### 4.2 HETI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

4.2.1 A Játék időtartama a következő szakaszokból áll („Játék hetek”):

2022. június 15. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 21. napján 23 óra 59 percig;

2022. június 22. napja 00 óra 00 perctől 2022. június 28. napján 23 óra 59 percig;

2022. június 29. napja 00 óra 00 perctől 2022. július 5. napján 23 óra 59 percig;

2022. július 6. napja 00 óra 00 perctől 2022. július 12. napján 23 óra 59 percig;

2022. július 13. napja 00 óra 00 perctől 2022. július 19. napján 23 óra 59 percig;

2022. július 20. napja 00 óra 00 perctől 2022. július 26. napján 23 óra 59 percig;

2022. július 27. napja 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 2. napján 23 óra 59 percig;

2022. augusztus 3. napja 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 9. napján 23 óra 59 percig;

2022. augusztus 10. napja 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 16. napján 23 óra 59 percig;

2022. augusztus 17. napja 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 23. napján 23 óra 59 percig;

2022. augusztus 24. napja 00 óra 00 perctől 2022. augusztus 30. napján 23 óra 59 percig;

4.2.2 Az 5.1 pontban meghatározott heti nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akiknek a Kódja kisorsolásra került.

4.2.3 A Játékosok által az adott Játéknapon érvényesen beküldött Pályázatok közül – minden Játék hetet követő naptári hét szerdáján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén – sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki a heti nyeremények nyertesait. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő sorsolási bizottsági tagok aláírásukkal hitelesítenek. Szervező a sorsolás alkalmával 2 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül. A tartaléknyertes csak akkor kerül értesítésre, ha valamely nyertes vagy sorrendben megelőző tartaléknyertes kiesésével jogosulttá válik a Nyereményre

#### 4.3 A FŐDÍJ SORSOLÁSA

A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – 2022. augusztus 31. napján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén – sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki az 5.1 szerinti Fődíj nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő sorsolási bizottsági tagok aláírásukkal hitelesítenek. Szervező a sorsolás alkalmával 2 db tartaléknyertes pályázatot a pénznyeremény esetében. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

#### 5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESELTETÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a következő heti nyeremények („Heti nyeremények”) kerülnek kiosztásra a promóciós időtartam minden naptári hete során:

- heti 1 db (összesen 11 db) 6 000 Ft (hatezer forint) értékű MIG21 termékcsomag és MIG21 relikviák

5.2 A Játékban a következő fődíj („Fődíj”) kerül kiosztásra a promóciós időtartam során:

- 1 db (összesen 1 db) 250 000 Ft (kettőszázötvenezer forint) értékű INVIA utazási voucher (együttesen „Nyeremények”), mely beváltható az <https://www.invia.hu/> weboldalán meghirdetett utazás bármelyikére 2022. december 31-ig.

5.3 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék időtartama alatt a Játékosok a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse, egyúttal módosítva jelen Játékszabályzatot is.

5.4 Egy Játékos legfeljebb 1 db heti nyereményre és a teljes játékidő alatt legfeljebb 1 db Fődíj nyeremény átvételére jogosult, ezen felüli nyeremények a tartalék nyertesre szállnak át; az egyes nyeremények időrendi sorrendben (azaz a sorsolás sorrendjében, és nem a nyeremény típusa vagy

értéke szerint kerülnek sorrendbe állításra). A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

5.5 A Nyeremények nyerteseit a Lebonyolító e-mailben értesíti, a feltöltés során megadott e-mail címén. A Nyertesek nevét a Szervező közzéteszi a Játék Weboldalán, valamint a Szervező Facebook oldalán is, amelyhez a Játékos a Játékban való részvétellel kifejezetten hozzájárul.

5.6 A nyertes Játékosok a nyeremenyjatek@mig21energy.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a sorrendben következő tartaléknyertest nevezi ki nyertesnek.

Amennyiben a Játékos nyereményt nyer, úgy a Termék vásárlását igazoló, AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes nyugtát a Játékos köteles beküldeni jól olvashatóan szkennelve, a visszaigazoló e-mail üzenetében, mellékletként csatolva a nyeremenyjatek@mig21energy.hu e-mail címre a 2.3 pont szerinti, a Szervező/Lebonyolító általi ellenőrzés céljából.

Amennyiben a beküldött blokk / számla rosszul olvasható, vagy azzal kapcsolatosan bármilyen egyéb kérdés merülne fel, úgy a Szervező jogosult a blokkot postai úton is bekérni a Játékostól, amely esetben a Játékos az erre irányuló értesítést követő 10 munkanapon napon belül köteles azt megküldeni a Szervező címére (ÚSOVSKO HUNGARY Kft.; székhely: 2600 Komárom, Bajcsy Zs. u. 5.). A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény feladási dátuma irányadó.

Ezen igazolásai kötelezettségek elmulasztásával a nyertes Játékos elveszti a Nyereményre való jogosultságát.

5.7 A Nyereményt a Szervező postai úton, a Játékos által a feltöltés során, vagy az Értesítésben megadott címére kézbesíti. A Nyeremények kézbesítése a nyertessel történő előzetes egyeztetés után történik meg. A Lebonyolító a Nyeremény kézbesítését, illetve átadását kétszer kísérli meg, a Játék lezárásától számított 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.8 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi 6 feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyerményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Nyertes viseli. Szervezőt a Nyermények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli. A Játékról részletes információ a Weboldalon oldalon érhető el.

## 7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

7.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyermények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító, Szolgáltató érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, a Lebonyolító, vagy a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.

7.2. A Szervező, a Lebonyolító és a Szolgáltató a Nyermények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyermény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyerményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

7.3. A Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyerményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semminemű felelősséget nem vállal.

7.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímeke, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

7.5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.

7.6. Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

7.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi Weboldalon.

1 sz. melléklet – a nyereményjátékban résztvevő termékek

<p><b>MIG 21 energia szelet 55 gr</b></p>	
<p><b>MIG 21 nugát, mogyorónugátos rúd koffeinnel és taurinnal tejes bevonatban. 50 gr. Gluténmentes termék.</b></p>	
<p><b>MIG 21 szójas rúd koffeinnel kakaós bevonatban 65g</b></p>	
<p><b>MIG 21 protein szelet vanília ízű, tejszoki bevonatban 50g</b></p>	
<p><b>MIG 21 csokoládé ízű protein szelet 45g</b></p>	
<p><b>MIG21 kollagén szelet kakaós 45g</b></p>	
<p><b>MIG 21 NUT BAR - Csokoládé ízű energia szelet 45g</b></p>	
<p><b>MIG 21 coconut protein bites kókuszos töltelékkel 40g</b></p>	
<p><b>MIG 21 PROTEIN szelet vaniliás 60g</b></p>	
<p><b>MIG 21 PROTEIN szelet csokoládés 60g</b></p>	

**MIG21 PROTEIN szelet 60g – lime**

